FIGMA-ს გრანდიოზული კურსი

სილაბუსი



1. დაიწყე Figma-ს პროფესიონალურად გამოყენება

1. კურსის შესავალი - რისგან შედგება და რა მოლოდინები უნდა გქონდეთ

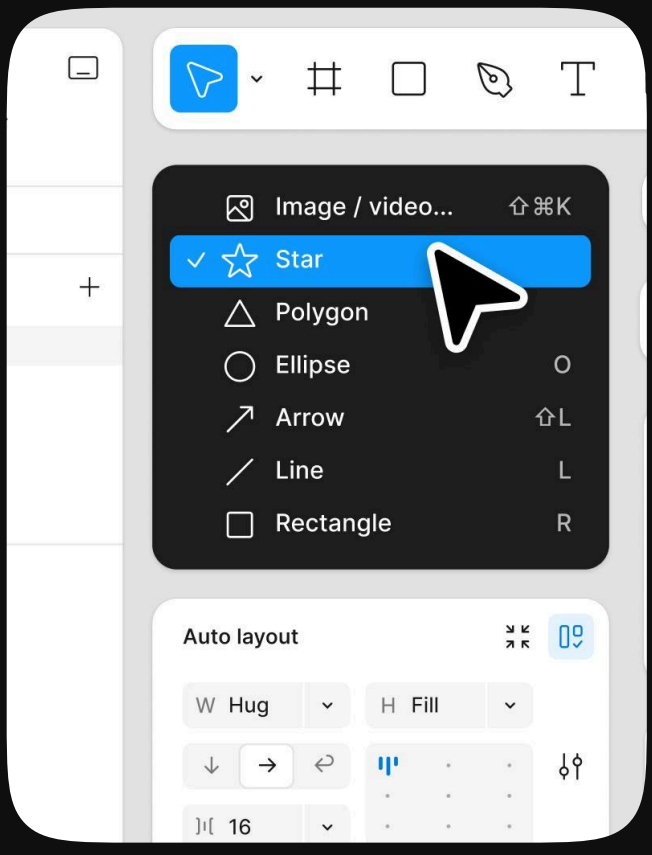
2. Figma-ს ინსტალაცია და სამუშაო გარემოს გამართვა

3. Figma-ს ტარიფები - რომელი გჭირდება სინამდვილეში?

4. იდეალური სამუშაო სივრცე - როგორ დააორგანიზო Figma-ს ფაილები

5. Version History, Shortcuts და View Mode - ფუნქციები, რომლებიც დროს დაგიზოგავს

6. Preferences და Nudge Amount - დააყენე Figma შენს სამუშაო სტილზე



2. დაეუფლე ფორმებსა და ვექტორულ გრაფიკას

7. Group, Frame და Section - რა განსხვავებაა და როდის უნდა გამოიყენო თითოეული?

8. ფორმები ნულიდან: Rectangle, Ellipse, Polygon და Star

9. Pen Tool და Pencil - შექმენი საკუთარი ვექტორული ფორმები

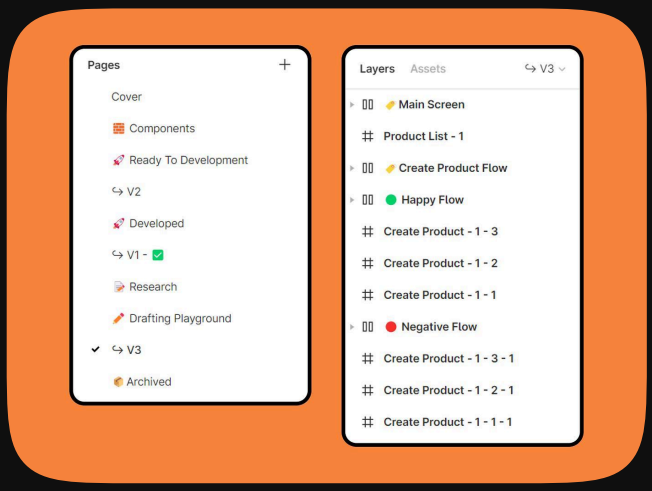
10. Boolean Operations - გააერთიანე ფორმები და შექმენი რთული გეომეტრია

11. Masks - მართე გამოსახულებები და შექმენი გამორჩეული ვიზუალური კომპოზიციები

12. Scale Tool - შეცვალე ზომები ისე, რომ დიზაინი სწორად შეინარჩუნო

FIGMA-ს გრანდიოზული კურსი

სილაბუსი

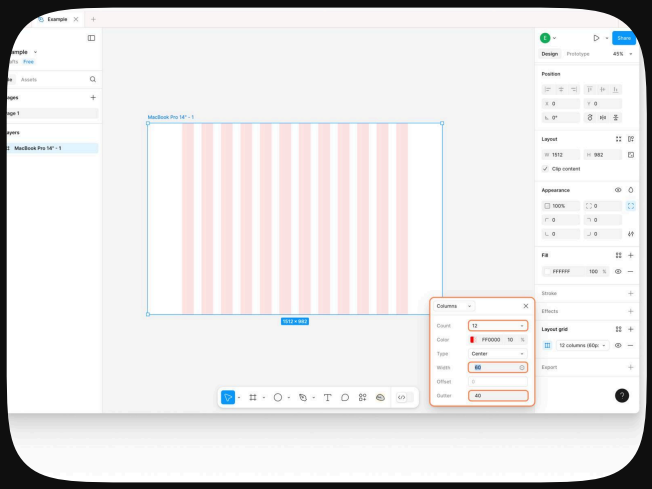


3. იმუშავე სწრაფად და ორგანიზებულად

13. Layers Panel - ისწავლე რთული დიზაინის მარტივად მართვა

14. Mass Renaming - გადაარქვი სახელი ათეულობით ფენას წამებში

15. Pixel-Perfect Alignment - ელემენტების ზუსტი გასწორება და განლაგება



4. გრიდები - დიზაინის კომპოზიციური საფუძველი

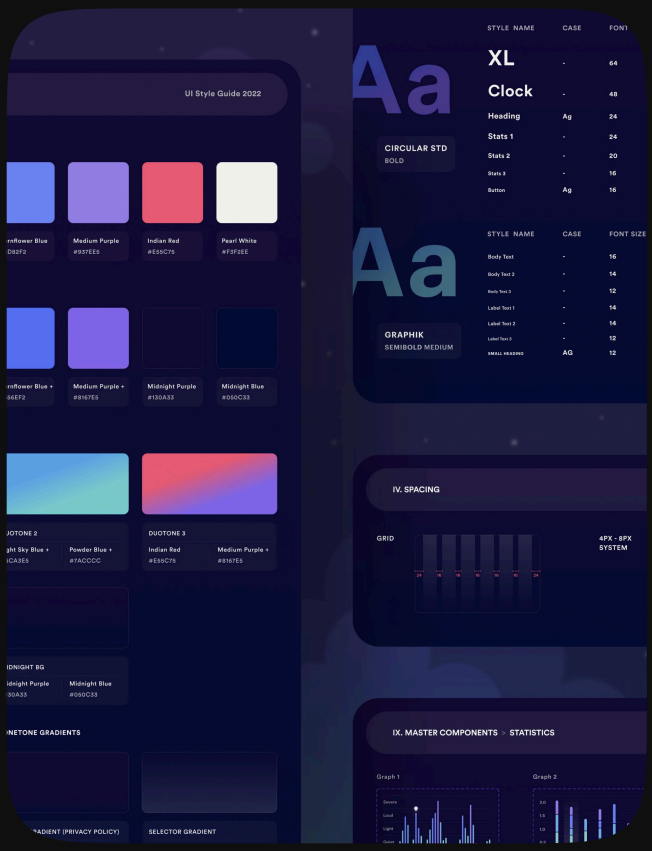
16. Layout Grids I - შექმენი დიზაინის მყარი სტრუქტურა

17. Layout Grids II - სვეტები, მინდვრები და ინტერვალები

18. Layout Grids III - გამოიყენე გრიდები თანმიმდევრული UI დიზაინისთვის

FIGMA-ს გრანდიოზული კურსი

სილაბუსი



5. ფერები, სტილები და ვიზუალური ეფექტები

19. Color I - ფერებთან მუშაობის საფუძვლები Figma-ში

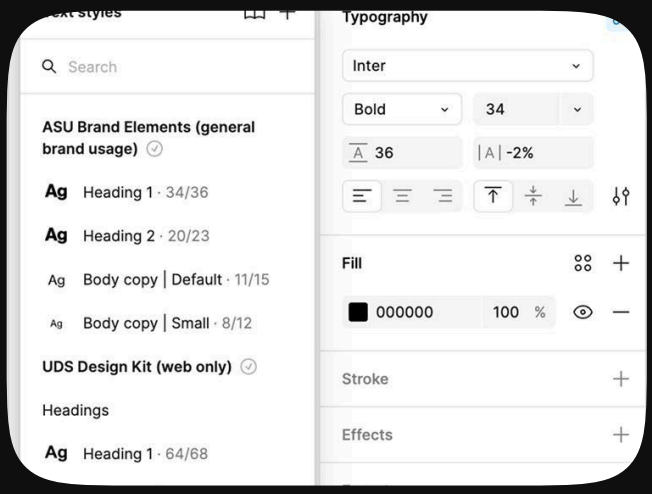
20. Color II - შექმენი თანმიმდევრული ფერთა სისტემა

21. Color III - ფერების პროფესიონალური მართვა და გამოყენება

22. Stroke - ხაზები, კონტურები და მათი სრული კონტროლი

23. Effects - Shadows, Blur და სიღრმის ეფექტები, რომლებიც დიზაინს აცოცხლებს

24. Shaders - ვიზუალური ეფექტები, რომლებიც დიზაინს გამორჩეულ იერს აძლევს



6. ტიპოგრაფია - აკონტროლე დიზაინის ყოველი დეტალი

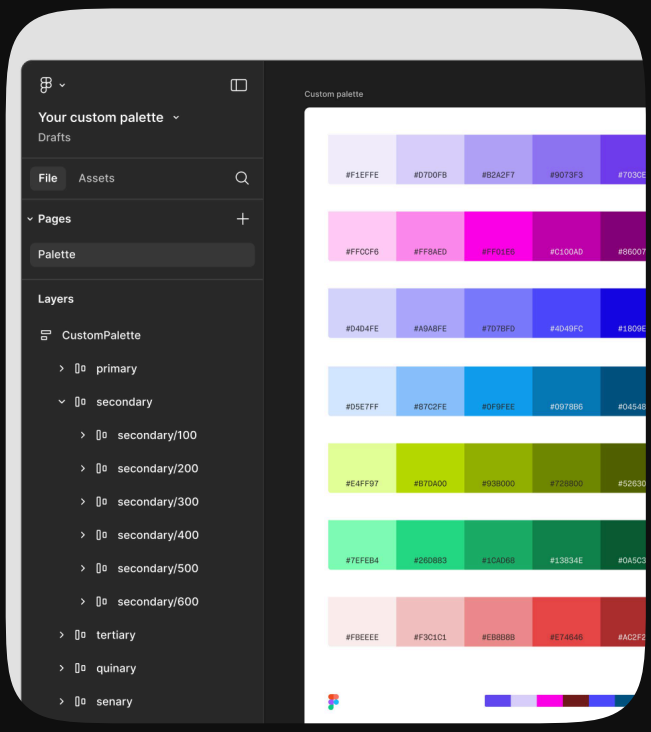
25. Text I - ტექსტის საფუძვლები და ძირითადი პარამეტრები

26. Text II - ტიპოგრაფიის დეტალები, რომლებიც დიზაინის ხარისხს განსაზღვრავს

27. Text III - ტექსტის ხელსაწყოს ეფექტური გამოყენება

FIGMA-ს გრანდიოზული კურსი

სილაბუსი



7. იმუშავე ჭკვიანურად - ნაკლები რუტინა, მეტი სიზუსტე

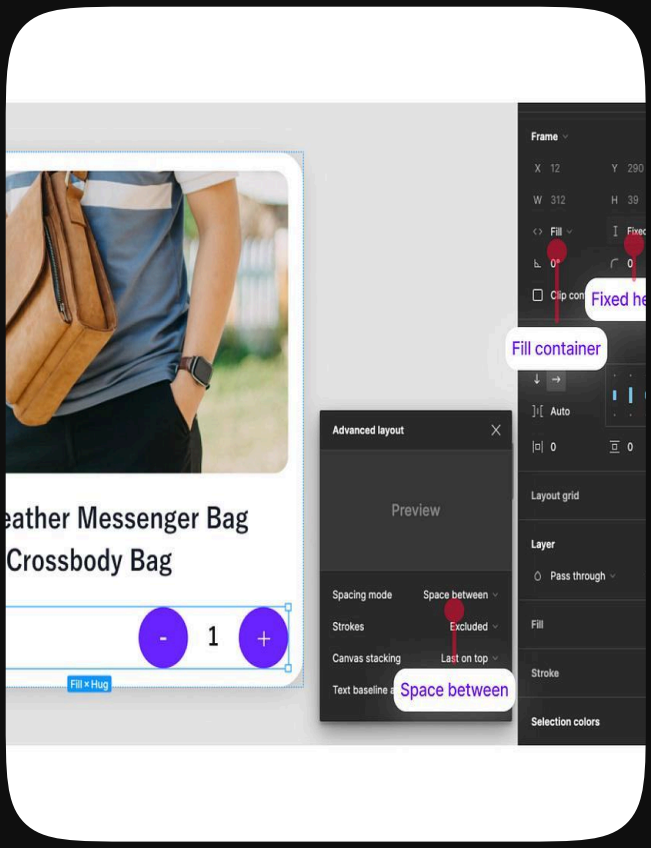
28. მათემატიკა Figma-ში - გამოთვლები პირდაპირ დიზაინის პროცესში

29. Copying - ელემენტების კოპირების სწრაფი და ეფექტური მეთოდები

30. Grid Library - შექმენი და ხელახლა გამოიყენე საკუთარი გრიდების ბიბლიოთეკა

31. Color & Effects Library - მოაწესრიგე სტილები და გამოიყენე ისინი სხვადასხვა დიზაინში

32. Constraints - როგორ იქცევა დიზაინი ზომის ცვლილებისას



8. Auto Layout - ერთ-ერთი ყველაზე მნიშვნელოვანი Figma-ს უნარი

33. Auto Layout I - საფუძვლები, რომლებიც აუცილებლად უნდა იცოდე

34. Auto Layout II - Fill და Hug: მართე ელემენტების ზომები და შექმენი მოქნილი განლაგებები

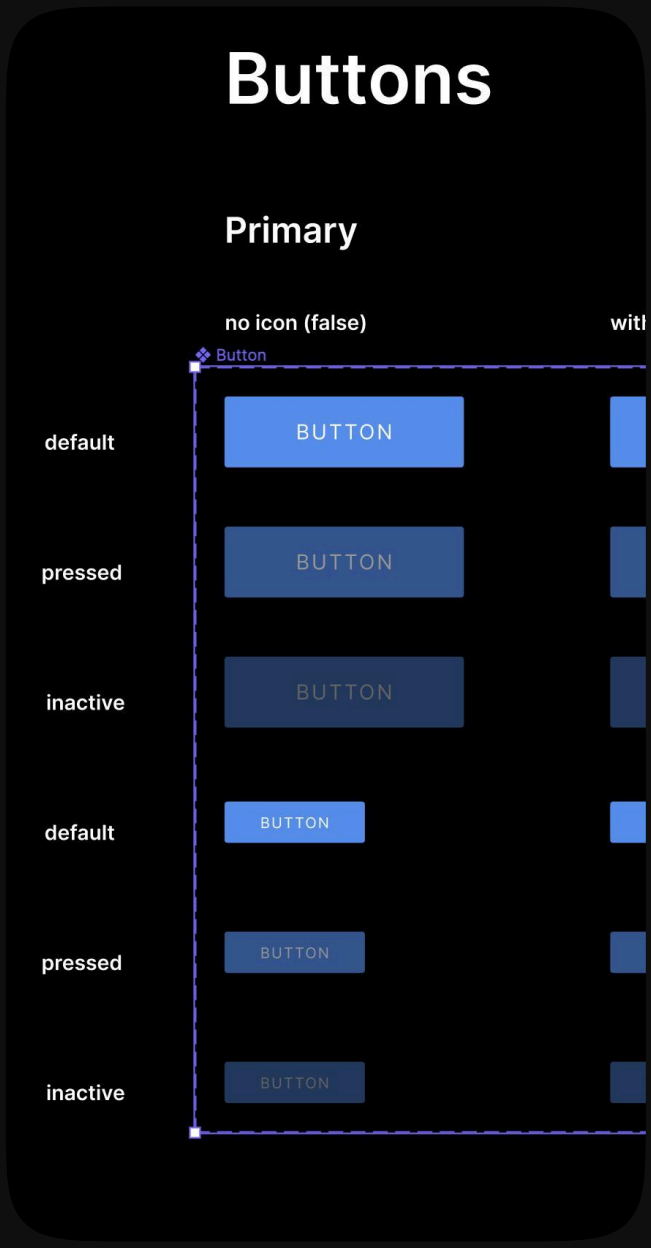
35. Auto Layout III - Min/Max მნიშვნელობები: აკონტროლე ელემენტების მინიმალური და მაქსიმალური ზომები

36. Auto Layout IV - Grids: ააწყე რთული UI სტრუქტურები და მართე ელემენტების განლაგება უფრო ეფექტურად

37. Design File Link - გაუზიარე დიზაინი სხვებს და მოამზადე ფაილი თანამშრომლობისთვის

FIGMA-ს გრანდიოზული კურსი

სილაბუსი



9. დიზაინის გაზიარება და გუნდური მუშაობა

38. Components I - შექმენი ხელახლა გამოყენებადი UI ელემენტები

39. Components II - Overrides: შეცვალე კომპონენტები ისე, რომ მათი კავშირი შეინარჩუნო

40. Components III - Atomic Design: ააწყე დიზაინ-სისტემა მცირე ელემენტებიდან

41. Components IV - Instance Swap: ჩაანაცვლე კომპონენტები წამებში

42. Component Variants - მართე ღილაკების, ველებისა და სხვა UI ელემენტების სხვადასხვა მდგომარეობა

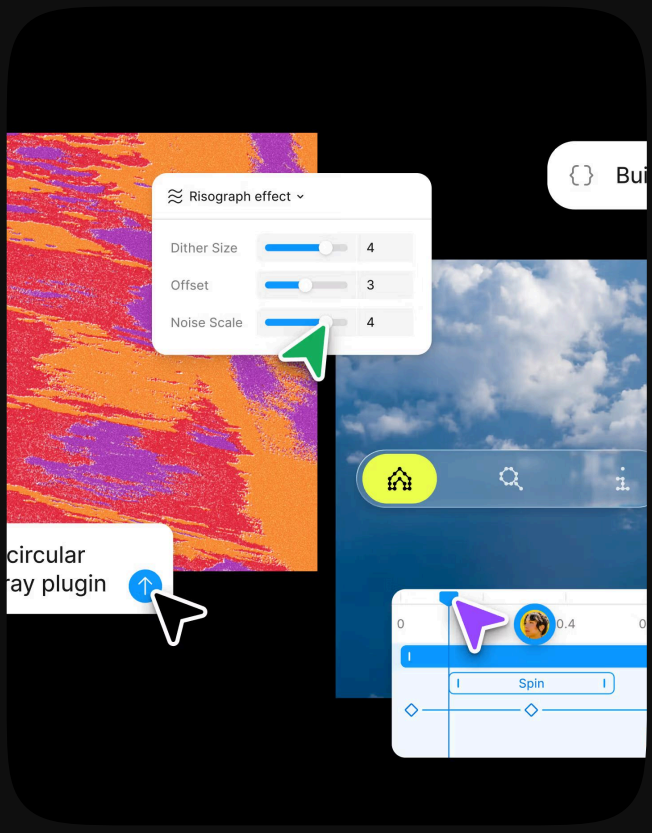
43. Component Properties - მართე კომპონენტების პარამეტრები და შექმენი მოქნილი UI ელემენტები

44. ექმენი და მართე კომპონენტების ბიბლიოთეკა მრავალჯერადი გამოყენებისთვის

45. Component Slots - შექმენი მოქნილი კომპონენტები, რომლებშიც შიგთავსის შეცვლა მარტივად შეგიძლია

FIGMA-ს გრანდიოზული კურსი

სილაბუსი



10. Advanced Features

46. Variables (ცვლადები) - შექმენი მოქნილი დიზაინ-სისტემა და მართე ფერები, ზომები და სხვა პარამეტრები ცვლადების გამოყენებით

47. Outline Mode - იმუშავე კომპონენტების სტრუქტურაზე, მართე Masks და გაასწორე ელემენტები უფრო ზუსტად

48. Figma Agents (AI) - გამოიყენე AI-ზე დაფუძნებული შესაძლებლობები დიზაინის პროცესის გასამარტივებლად

49. Prototypes - შექმენი ინტერაქტიული პროტოტიპები და გააცოცხლე შენი დიზაინი

50. Figma Motion - დაამატე ანიმაციები და მოძრაობა ინტერფეისს, რომ შენი დიზაინი უფრო დინამიკური გახადო